

DEMO

Laissez l'ordinateur combattre et admirez le spectacle !

1 JOUEUR

Battez-vous jusqu'à la mort pour la princesse contre les défenseurs de Drax et affrontez enfin le sorcier lui-même.

2 JOUEURS

Exercice de combat. Perfectionnez votre escrime contre les plus habiles guerriers du pays.

OPTIONS

Pour régler la musique et la vitesse de jeu

CONTROLES

Pour faire afficher les commandes de votre barbare.

HISTOIRE

L'histoire de Barbarian.

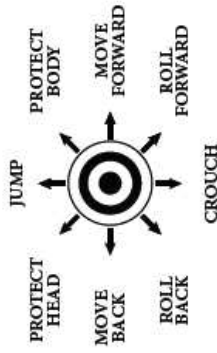
CRÉDITS

~ 7 ~

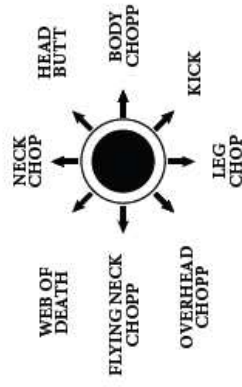
BARBARIAN FIGHTING MOVES

The following instructions are for a right-facing character. For a left-facing character the moves are reversed.

D-Pad directions without any button pressed



D-Pad directions with HIT button pressed



~ 4 ~



① STRENGTH

Each character can survive six blows which are displayed at the top of the screen (player one on the left side)

② SCORE

Points will be awarded depending on the difficulty of the move used (player one on the left)

When playing in two player mode there will be a time limit for each duel. At this time if both are still in the game, their strength will be restored and a new game will commence.

When playing in one player mode there is no time limit and the time display will be replaced with the skill level of the opponent you are facing ③.

BARBARIAN was conceived and designed by Steve BROWN.
SOUND BY: Richard JOSEPH
ASSISTANT ARTIST: Gary CARR
SPECIAL THANKS TO: Daniel MALONE
© PALACE SOFTWARE 1987.

Résumé de l'histoire...

Le maléfique sorcier Drax désire la princesse Mariana et a juré de jeter un sort indescriptible sur les habitants de Jewelled City à moins qu'elle ne lui soit livrée.

Cependant, il a consenti à accorder sa liberté à la princesse, si l'on peut trouver un champion capable de vaincre ses gardes diaboliques. Tout semble perdu à mesure que les champions, les uns après les autres, sont vaincus.

Alors, des terres oubliées du Nord, arrive un barbare inconnu, puissant guerrier, qui manie l'épée avec une dextérité fatale.

Pourra-t-il vaincre les forces des Ténèbres et libérer la Princesse?

C'est à vous de le dire...