



## INSTRUKCJE:

Rozpakuj grę do dowolnego katalogu. Uruchom grę klikając na **The Bum.exe**.

Aby zmienić język gry uruchom **winsetup.exe** i wybierz język w zakładce **Language**:

Polish = polski

Default = angielski

## TRYBY KURSORA:

Tryby kursora przełączasz za pomocą PPM (prawego przycisku myszki) a zatwierdzasz komendę LPM (lewym przyciskiem myszki).

**CHODZENIE** (Miniaturka kloszarda) – kliknij, aby iść w wybrane miejsce.

**OGLĄDANIE** (Oko) – kliknij, żeby coś obejrzeć.

**INTERAKCJA** (Ręka) – kliknij, aby wejść w interakcję ze światem (podnoszenie przedmiotów, przechodzenie przez dziurę itd.)

**ROZMOWA** (Skarpetka) – kliknij na innych postaciach, aby z nimi porozmawiać.

## ŁĄCZENIE I UŻYWANIE PRZEDMIOTÓW:

Aby połączyć dwa przedmioty w swoim inwentarzu, kliknij LPM na wybranym przedmiocie mając wybrany kursor interakcji, a następnie kliknij LPM na drugim przedmiocie.

Aby użyć posiadany przedmiot w świecie gry, wybierz tryb “interakcja”, kliknij LPM na wybranym przedmiocie w inwentarzu, a następnie LPM na obiekcie lub podświetlanym miejscu w lokacji.

Przedmioty można oglądać w inwentarzu klikając na nich PPM. Niekiedy po każdorazowym kliknięciu można uzyskać inny rezultat.

## ZAPISYWANI I ŁADOWANIE GRY:

Aby zapisać stan gry wybierz ikonę ZAPISU GRY z górnego menu (przesuń kursor do górnej krawędzi ekranu). Aby załadować grę, wybierz opcję ZAŁADUJ GRĘ.

## KLAWISZE:

**Spacja** – pauza

**ESC** – pominięcie intra

**MIŁEJ ZABAWY!**